

Witam ! Kilka dni po świętach poświęcamy na utrwalenie wiadomości czyli ćwiczenia dodatkowe. Proszę o uzupełnienie zdań, kolorowanie obrazka wg kodu i przypomnienie rzeczowników KP str.72 do 73.

Z matematyki uczymy się tabliczki mnożenia w zakresie 100 (polecam filmy na youtubie Jak w 3 minuty nauczyć się tabliczki mnożenia? Mnożenie przez 9) pokazujące jak wykonać mnożenie do 100 na palcach.

Wypróbujcie gry na mnożenie:

KABUM

Rodzina rysuje na patykach po lodach, łyżeczkach lub paskach papieru różne działania na mnożenia. Na niektórych łyżeczkach zamiast przykładu jest napis „Kabum”. Dzieci po kolei wybierają łyżeczki i podają iloczyny. Poprawny wynik pozwala na zachowanie łyżeczki, błędny każe oddać łyżeczkę do puli. Wylosowanie łyżeczki z napisem „Kabum” zobowiązuje do odłożenia wszystkich posiadanych łyżeczek. Wygrywa osoba, która po ustalonym wcześniej czasie gry zgromadziła najwięcej łyżeczek.

BINGO

Rozdajemy dziecku planszę 4x4 i inne plansze dla rodziny. Uczestnicy rzucają dwoma kostkami albo odkrywają dwie karty, mnożą liczby, które się na nich pokazały i jeżeli mają taki wynik na swojej planszy, to go zaznaczają (zamalowują lub stawiają pionek). Zaznaczenie czterech pól pionowo, poziomo lub po przekątnej oznacza (teoretycznie) koniec gry. Zazwyczaj uczniowie jednak grają dalej... bo przecież każdy chce krzyknąć BINGO!

WOJNA

Każdy po kolei rzuca dwoma kostkami lub odkrywa dwie karty, mnoży liczby, które wypadły na kostkach/pokazały się na kartach i zapisuje wynik. Gra jest małą modyfikacją popularnej karcianej "wojny". Daną rundę wygrywa osoba, która uzyskała najwyższy albo najniższy wynik (to określają na początku sami uczniowie). Oczywiście osoba, która podała zły iloczyn nie ma szans na uzyskanie punktów w danej rundzie.

Ustalamy liczbę kolejek. Wyniki uzyskane w każdej kolejce uczestnicy zapisują na kartce.

Wygrywa ten, kto po ostatniej kolejce ma na koncie najwięcej wygranych rund.

ZAMYKANIE KWADRATÓW

Uczestnicy otrzymują planszę z liczbami wpisanymi w kwadratowe pola i dwie 10-ścienne kostki do gry. Każdy po kolei rzuca kostkami, mnoży liczby, które wypadły i zaznacza mazakiem w wybranym przez siebie kolorze jeden z boków kwadratu, który zawiera uzyskany iloczyn. Osoba, która zaznaczy czwarty bok kwadratu, zdobywa dane pole i zamalowuje je swoim kolorem. Wygrywa ten, kto w ustalonym czasie zamaluje najwięcej pól.

W ramach wychowania fizycznego zagrajcie w piłkę nożną dmuchaną - po 2 stronach stołu kładziemy 2 bramki np. zeszyty, dookoła stołu są zawodnicy, którzy dmuchają piłeczkę pingpongowa lub kłębek waty do bramki przeciwnika czyli zeszyt.

Następnie członek rodziny wydaje śmieszne dźwięki przemieszczając się po pokoju, a dziecko z zawiązanymi oczami ma go złapać.

Dobrej zabawy, a przy okazji nauki!